

KOSTENVORANSCHLAG

Ausführungskredit

Objekt		Strandbad Lachen, Thun Gesamtsanierung	
Bauherrschaft		Einwohnergemeinde Thun Amt für Stadtliegenschaften, Baumanagement	
Generalplaner		Rychener Zeltner Architekten AG Schlossmattstrasse 12, 3600 Thun	
BKP	Arbeitsgattung	Betrag BKP 2-stellig CHF	Total BKP 1-stellig CHF
1	Vorbereitungsarbeiten		471'000.00
10	Bestandesaufnahmen	22'000.00	
11	Räumungen, Terrainvorbereitungen	324'000.00	
12	Sicherungen, Provisorien	40'000.00	
13	Gemeinsame Baustelleneinrichtung	20'000.00	
17	Spezielle Foundationen, Baugrubensicherungen	65'000.00	
2	Gebäude		5'145'000.00
20	Baugrube	103'500.00	
21	Rohbau 1	1'851'500.00	
22	Rohbau 2	417'000.00	
23	Elektroanlagen	613'000.00	
24	HLK-Anlagen	195'000.00	
25	Sanitäranlagen	1'749'000.00	
27	Ausbau 1	146'000.00	
28	Ausbau 2	70'000.00	
3	Betriebseinrichtungen		4'216'000.00
31	Rohbau 1 / Beckensanierungen	2'508'000.00	
35	Bädertechnik	1'708'000.00	
4	Umgebung		3'656'000.00
40	Terraingestaltung	241'000.00	
41	Roh- und Ausbauarbeiten	2'923'000.00	
42	Gartenanlagen	393'000.00	
43	Elektroanlagen	17'000.00	
47	Metallbauarbeiten	82'000.00	
5	Baunebenkosten		2'300'000.00
51	Bewilligungen, Gebühren	50'000.00	
53	Versicherungen	30'000.00	
55	Bauherrenleistungen	40'000.00	
56	Übrige Baunebenkosten	23'000.00	
59	Übergangskonten für Honorare	2'157'000.00	
6	Reserven		1'300'000.00
60	Reserven / Kostenabweichungen innerhalb Mengengerüst	1'300'000.00	
9	Ausstattung		552'000.00
90	Möbel / Kleininventar	552'000.00	
Total Ausführungskredit			17'640'000.00

Anteil IP: 20% --> CHF 3'528'000
Anteil BU: 80% --> CHF 14'112'000

Baupreis Index Espace Mittelland, Hochbau
Oktober 2016 99.1 Punkte
Oktober 2015 100.0 Punkte
Genauigkeit Kostenvoranschlag: +/- 10%
Alle Kostenangaben in CHF, inkl. 8.0% MwSt

Thun, 10. Februar 2017

Amt für Stadtliegenschaften



Martin Bickel
Projektleiter Baumanagement

Rychener Zeltner Architekten AG



Bruno Zeltner
Generalplaner

rychener zeltner architekten ag
Schlossmattstr. 12 Telefon 033 439 50 00
CH-3600 Thun Fax 033 439 50 05